

REGULAMENT DE JOC

Segoe UI Symbol; Regulament de joc Regula Terenul de joc (1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafe cu gazon artificial. (2) Dimensiuni: Terenul de joc trebuie aib form dreptunghiular. Lungime liniilor de margine trebuie toate cazurile fie mai mari dec lungimea liniilor de poart Lungime: min. m, max. 42m. Lime: min. m, max. m. (3) Linii de marcare terenului de joc: Terenul de joc trebuie fie marcat cu linii vizibile.

Liniile fac parte integrant din spaiul pe care-l delimiteaz. Liniile de demarcaie mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poart. Terenul de joc va fi mp rit dou jumti egale prin linia median. Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane. ntre linia de margine, de poart i gardul mprejmuitor sau mantinele, nci de rezerv, balon etc. trebuie fie distan minim de 0.5 m.

(4) Suprafaa de pedeaps: La fiecare capt al terenului se va delimita suprafa de pedeaps cu urmtoarele caracteristici: se vor trasa dou linii perpendiculare pe linia de poart, la de la partea interioar fiecru st lp al por ii, exist posibilitatea ca aceast suprafa fie sub for unui semicerc, punctul perpendicular pe linia de poart afl ndu-se la distan de m. (5) Punctul de pedeaps: preajma fiec rei suprafee de pedeaps va fi marcat vizibil un punct situat pe linie imaginar perpendicular pe linia de poart, la m.

din mijlocul liniei de poart. Acesta este punctul de pedeaps. De asemenea se va marca un punct acelea i condi ii la distan a de metri pentru executarea loviturilor de pedeaps acordate condi iiile prevzute la regula 10. (6) Zona de nlocuire: Zona de nlocuire se afl ng linia de margine, spa iul dintre suprafa a ncii de rezerv si la linia care delimiteaz jumtatea terenului. (7) Porile: Porile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poart.

Porile se constituie din doi st lpi verticali care sunt legate de bar transversal paralel cu linia de poart. Distana interioar dintre cei doi st lpi va fi de m, partea inferioar barei transversale se va afla la lime de de linia por ii. Plasele de la pori sunt obligatorii vor fi prinse astfel nct nu jeneze portarul. scopul prevenirii accidentelor, por ile trebuie bine fixate i se recomand confec ionarea din aluminiu.

Diametrul st lpilor barei transversale este de minim cm, maxim cm. Regula Mingea de joc Mingea: va fi de form sferic, materialul poate fi confec ionat din piele sau din alt material omologat, va avea circumferin cuprins ntre limitele admise 68-70 cm (num rul 5), greutatea la nceputul jocului min. gr., max. gr, va avea presiune ntre 0.6 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²). Men iuni: Dac mingea se sparge sau se deterioreaz timpul desf urrii jocului: jocul va fi oprit, jocul se va relua, cu alt minge, printr-o minge de arbitru de pe locul care se afla prima minge momentul care s-a deteriorat, cu excep ia prevederilor la Regula 7, Dac mingea se sparge sau se deterioreaz atunci nd nu este joc, nainte de executarea unei lovituri de ncepere, arunc rii de la poart, loviturii de la col, unei lovituri libere, loviturii de pedeaps sau loviturii de la margine: jocul se va relua mod corespunz tor cu nou minge.

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbat doar cu acordul arbitrilor. Se va juca mod obligatoriu cu mingea pus la dispoziție de partenerul tehnic oficial al Super Cup. Regula Numarul jucatorilor Regulamente Jucatori: jocurile se vor desfășura între echipe compuse fiecare din cel mult jucatori dintre care unul portar, un joc nu poate începe sau continua dacă una dintre echipe are mai puțin de jucatori dintre care unul trebuie să fie portar. Lotul echipei va cuprinde maxim jucatori care trebuie trecuți pe raportul de joc înainte de începerea partidei, numărul de înlocuiri este nelimitat și se poate efectua numai lângă linia de margine, spațiul dintre suprafața bncii de rezervă și la linia care delimitează jumătatea terenului, mai aproape de jumătatea terenului.

un jucător înlocuit poate participa din nou la joc, înlocuirea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau nu. portarul unei echipe poate fi înlocuit cu unul de rezervă sau cu un jucător de rezervă sau cu un jucător, doar cu anunțarea prealabilă arbitrilor și numai când jocul este oprit. Procedura de înlocuire: arbitrul va fi informat în prealabil de fiecare înlocuire avută în vedere; jucatorul înlocuit trebuie să părăsească terenul; jucatorul de rezervă poate intra pe terenul de joc de-abia după ieșirea jucătorului pe care trebuie să-l înlocuiască și după ce primit acordul arbitrilor; procedura de înlocuire este efectuată din momentul în care jucatorul de rezervă patrunde pe terenul de joc; jucatorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrilor indiferent dacă participă sau nu la joc.

Sanțiuni În cazul în care un jucător de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor jocul va fi oprit; jucatorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben și trebuie să părăsească terenul de joc; jocul se va relua cu lovitura liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul unde fost mingea în momentul opririi jocului, cu excepția prevederilor de la regula 7. În cazul în care jucatorul de rezervă patrunde pe terenul de joc înainte ca jucatorul pe care îl înlocuiește să fi părăsit suprafața de joc În cazul în care jucatorul de rezervă patrunde pe terenul de joc înainte ca jucatorul pe care îl înlocuiește să fi părăsit suprafața de joc jocul va fi oprit; jucatorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben; jocul trebuie să continue cu lovitura liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul în care se afla mingea în momentul opririi jocului, cu excepția prevederilor de la regula 7.

REGULA Echipamentul jucătorilor Siguran: Echipamentul sau înalta jucătorilor nu trebuie niciun caz prezinte vreun pericol pentru ei însuși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică bijuteriilor de orice fel. Echipament de bază: tricou; ort (dacă jucătorul poartă sub ort chilot termic, acesta trebuie să fie de aceeași culoare cu ortul); jambiere (optional); apuratori (optional, dar se recomandă utilizarea acestora); ghete (ghete pentru iarbă sintetic, confecționate din piele moale, ghetele cu crampe sunt interzise).

Tricou: pe spatele tricourilor se aplică vizibil numerotare de la 1 la 99. Apuratori: jambierele trebuie să acopere totalitatea apurătorilor; trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.) trebuie să asigure protecție adecvată împotriva accidentelor. Portarul: poate purta pantaloni lungi; tricoul trebuie să fie diferit ca culoare de cel al coechipierilor adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanțiuni: cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie să părăsească terenul de joc pentru a-și pune echipamentul în ordine. Poate reveni doar dacă jocul este oprit arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde regulamentului de joc. Echipa gazdă va juca echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de culoare diferit. Mențiuni: echipa gazdă este echipa desemnată urmasă tragerii la soră pentru definitivarea programului competițional.

REGULA Arbitrajul Pentru conducerea fiecărei partide, funcționează de decizia organizatorului, vor fi delegați unul, doi sau patru arbitri care vor veghea la aplicarea regulilor de joc. Căror autoritate exercițiul al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc vor dura momentul care vor părăsi terenul. Drepturi obligatorii: veghează la aplicarea regulilor de joc; are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate; ia atitudine împotriva jucătorului care are comportare nesportiv, va avertiza, iar în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia; va trimite afară terenului de joc acele persoane care au intrat pe teren fără permisiune în zona sa; va opri partida, dacă consideră un jucător grav accidentat va dispune transportarea lui afară de terenul de joc și va să jocul continue în cazul care consideră jucătorul suferit doar accidentare ușoară; va hotărâ dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor de la Regula 2.

Deciziile arbitrilor referitoare la partidă sunt inatacabile. Arbitrul poate schimba decizia care, după părerea sa, ca urmare unei consultări cu arbitrul de margine sau cu observatorul delegat la jocul respectiv de către Comisia de Organizare Super Cup seama este eronat, cu condiția ca jocul nu fie reluat sau să se fi terminat. Arbitrul: veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat; verifică durata eliminărilor; indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor partidei; consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor; notează verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartona galben sau roșu, precum și minutul; la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii; verifică dacă înlocuirea fost făcută regulamentară (arbitrul de margine).

REGULA Durata jocului Durata jocului va fi de reprize de 45 de minute fiecare cu pauză de maxim 15 minute între ele, cu următoarele mențiuni: arbitrul este obligat să adauge la fiecare repriză timpul pierdut cu înlocuiri de jucători, accidentări, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze; durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsă (7 metri sau metri).

Un joc oprit de arbitru pentru cazuri de forță majoră (teren impracticabil, condiții atmosferice deosebite, tunete, fulgere, grindină, pene de curent etc.) care nu poate continua aceeași zi maxim 15 minute se va relua altă zi conform programului organizatorilor. **VEZI REGULAMENTUL DE ORGANIZARE, Articolul Jocuri întrerupte sau amânate** **REGULA Lovitura de începere** și reluarea jocului surse preliminare: înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor loviturii de începere va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede.

Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse va aparține lovitura de începere. Repriza secundă este începută de echipa care prima repriză ales terenul. Lovitura de începere: Lovitura de începere este un mod de reluarea jocului: La începutul jocului; după marcarea unui gol; momentul începerii reprizei secundă Din lovitura de începere nu poate fi marcat gol direct. Aplicare: fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren; jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la distanță de cel puțin 10 m.

fa de minge; mingea se află la centrul terenului de joc; arbitrul face semn pentru executarea loviturii; mingea intră în joc dacă este lovit și s-a micat către înainte; jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă mingea și aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau și mingea va ajunge afară de terenul de joc. După gol echipa care primește golul va repune mingea în joc într-un mod identic. Sancțiuni: Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea încă dat,

nainte ca aceasta fi fost atins de un alt jucător sau dacă mingea nu părăsește terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul atins pentru două oară mingea.

Dacă face acest lucru interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitură liberă va fi executată de pe linia suprafeței de pedeapsă paralel cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului care a fost comis greșeala. Orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitură de început va fi repetată. Mingea de arbitru: Dacă jocul este întrerupt pentru greșeală neprevăzută de regulament dacă nu s-au comis alte greșeli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul care se află mingea momentul întreruperii jocului.

Aplicare: Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată din locul care se află mingea momentul întreruperii jocului. Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul. Sancțiuni: Mingea de arbitru se repetă cazul care: unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fie atinsă de pământ; după ce atinge pământul, mingea iese din terenul de joc fără să fie jucată de cineva. Dacă mingea de arbitru intră în poartă fără să fi fost atinsă cel puțin doi jucători, jocul se reia cu: lovitură de poartă, dacă intră în poartă adversarului; lovitură de la colț, dacă intră în propria poartă; Excepții: Mingea de arbitru care se acordă interiorul suprafeței de pedeapsă se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se află mingea momentul opririi jocului. Lovitură liberă acordată echipei apărării propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitură liberă indirectă acordată echipei atac suprafață de pedeapsă adversarului va fi executată de pe linia suprafeței de pedeapsă paralel cu linia de poartă din punctul cel mai apropiat de locul care a fost comis greșeala. REGULA Mingea în joc și afară din joc Mingea este afară din joc: atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie aer; atunci când partida a fost oprită de către arbitru. Mingea este în joc orice alt moment, inclusiv următoarele cazuri: dacă revenit terenul de joc după ce atins un stâlp al porții sau bară transversală a porții; dacă revenit terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat interiorul terenului de joc.

REGULA Golul Trebuie acordat gol: când mingea, fie pe pământ, fie aer, depășește întregimea liniei de poartă între stâlpi pe sub bară transversală a porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreă greșeală. Portarul NU poate înscrie gol cu mâna. toate circumstanțele, dacă mingea aruncată de portar cu mâna nu este atinsă de un alt jucător, golul nu este validat! Învingătorul partidei: echipa care înscrie cel mai mare număr de goluri va câștiga partida; dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

REGULA Abateri și comportări nesportive Abaterile și comportările nesportive trebuie sancționate după cum urmează: Lovitură liberă direct Se acordă lovitură liberă direct jucătorului care după prerea arbitrului comite din neglijență, imprudență sau cu forță excesivă una din următoarele greșeli: lovește sau încearcă să lovească un adversar, pune piedică unui adversar, lovește sau încearcă să lovească cu piciorul un adversar, sare asupra unui adversar, atacă un adversar, împinge un adversar, la intervenția prin alunecare atinge jucătorului Sau comite următoarele greșeli: ține un adversar, scuipă un adversar, joacă mingea mod voit cu mâna (cu excepția portarului suprafața de pedeapsă).

Lovitura liberă directă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 7). Lovitură liberă indirectă: Se acordă lovitură liberă indirectă dacă un jucător comite următoarele greșeli: atacă prin alunecare un adversar jucând mingea, joacă de manieră periculoasă (neexistând contact), întârzie portarul repun mingea în joc, comite altă greșeală neprevăzută la Regula următoare a arbitruului întrerupe jocul pentru avertiza sau elimina un jucător.

Se acordă lovitură liberă indirectă dacă portarul comite următoarele greșeli: nu repune mingea în joc mai puțin de două secunde, atinge mingea cu mâna care a fost trimisă cu piciorul de un coechipier, atinge mingea cu mâna care i-a fost trimisă din lovitură de la margine, lovitură liberă directă sau indirectă, lovitură de început, lovitură de la colț, minge de arbitru de către un coechipier. Lovitura liberă indirectă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 7).

Lovitura de pedepsă: de la m: se acordă lovitură de pedepsă de la atunci când un jucător comite propria suprafață de pedepsă una din greșelile pentru care se acordă lovitură liberă directă, indiferent de locul care se află mingea acel moment, cu condiția să fie în joc. de la m: se acordă lovitură de pedepsă de la când echipa comite, de-a lungul unei reprize, greșeli (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greșeală care urmează 7-a, 8-a etc.) se va acorda lovitură de pedepsă de la m.

Sancțiuni disciplinare: Cartonașul galben este folosit pentru a arta faptul un jucător, jucător de rezervă sau un oficial este avertizat. Cartonașul roșu este folosit pentru a arta faptul un jucător, jucător de rezervă sau un oficial este eliminat. Nu poate fi artat cartonașul galben sau roșu decât unui jucător, unui jucător de rezervă sau unui ocupant al bncii tehnice (oficial) și numai din momentul când arbitruul intrat pe terenul de joc și când l-a rsit după fluierul de final al jocului.

Un jucător, jucător de rezervă sau oficial care a fost eliminat trebuie să părăsească imediat terenul de joc, precum și banca tehnică. Echipa crei jucător primit cartonaș roșu va juca cu inferioritate numerică timp de minute sau până la următorul gol primit, după care va putea întregi echipa cu un jucător de pe bancă. Echipa care în timpul aceluiași joc primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonaș roșu nu mai poate întregi echipa, va juca cu sau jucători mai puțin până la finalul jocului.

Echipa al crei jucător de rezervă sau oficial (ocupant al bncii tehnice) primit cartonaș roșu va trebui să joace cu inferioritate numerică timp de minute. (Va scoate un jucător de pe teren). Greșeli care se sancționează cu cartonaș galben un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș galben: se face vinovat de comportare nesportivă și manifestă dezaprobarea prin gesturi sau vorbe, încălcă cu persistență regulile de joc, întârzie reluarea jocului, nu respectă distanța prevăzută de regulament la executarea unei lovituri de la margine, de la colț, libere sau de pedepsă, execută lovitură liberă directă sau indirectă înainte de fluierul arbitruului. Greșeli care se sancționează cu cartonaș roșu un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș roșu: se face vinovat de greșeală gravă (foră excesivă, brutalitate împotriva unui adversar când și dispută mingea), se face vinovat de comportare violentă scuipă un adversar sau orice altă persoană, folosește vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane, joacă mingea mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol, oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având situația clară de marca printr-o greșeală care se sancționează cu lovitură liberă sau cu lovitură de pedepsă (7 m), (ATENȚIE se sancționează cazurile care situația de marca este clară ex.

poarta goal). prime ?te al 2-lea avertisment timpul acelaia ?i joc. REGULA Lovitura libera Exist dou tipuri de lovitur liber: lovitur liber indirect; lovitur liber direct Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie fie oprit momentul execut rii loviturii, iar executantul nu trebuie ating mingea doua oar nainte ca aceasta fi fost atins de un alt juctor. Mingea intr joc imediat ce fost lovit ?i se deplaseaz, cu urmtoarele excep ?ii: cnd se execut lovitur liber din suprafa ?a de pedeaps echipei ap rare, mingea intr joc dup ce prsit ntregime suprafa ?a de pedeaps, cnd se execut lovitur de la poart, mingea intr joc dup prsit ntregime suprafa ?a de pedeaps Lovitur liber indirect: Nu se poate nscrie gol dect dac mingea, nainte de intra poart fost atins sau jucat de un alt juctor dec cel care executat lovitura.

Lovitur liber direct: Dac mingea este trimis direct poarta advers golul este valabil. Locul executrii loviturii libere: Mingea trebuie se afle pe locul unde s-a comis gre ?eala. Juctorii echipei adverse trebuie pstreze fa de minge distan de cel puin m. Mingea intr joc doar dac fost atins ca urmare acesteia s-a micat. Sancțiuni: dac juctorul echipei adverse se afl mai aproape de lovitura liber trebuie repetat.

dac juctorul care execut lovitura atinge nc dat mingea, fr ca aceasta fi fost atins de un alt juctor, jocul trebuie reluat cu lovitur liber indirect favoarea echipei adverse din locul unde juctorul atins mingea doua oar, in ndu-se cont de excep ?iile de la Regula 7. REGULA Lovitura de pedeapsa de la metri Se acord lovitur de pedeaps favoarea echipei adverse cazul care unul dintre juctorii unei echipe comite propria suprafa de pedeaps gre ?eal care se sanc ?ioneaz cu lovitur liber direct.

Din lovitur de pedeaps se poate marca gol direct. Lovitura de pedeaps trebuie executat chiar dac dup momentul acordrii ei timpul de joc luat sf it (jocul va fi prelungit pentru permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeaps). mingea trebuie ezat pe punctul de pedeaps; executantul loviturii trebuie fie bine identificat; portarul trebuie stea pe propria linie de poart nu se poate mica direc ia nainte pn momentul execut rii loviturii.

Pe linia de poart se poate mica at la stnga ct la dreapta; to ceilali juctori trebuie se afle interiorul terenului de joc, afara suprafe ei de pedeaps, spatele punctului de pedeaps la cel puin m. de minge ?i de juctorul executant ca nu-l mpiedice la executarea loviturii; executantul loviturii trebuie trimite mingea nainte direct tre poart; nu joace mingea din nou nd aceasta nu fost atins sau jucat de ctre un alt juctor; mingea intr joc doar dup ce fost atins ca urmare acesteia s-a micat Sancțiuni: dac echipa ap rare ncalc regulile: dac nu s-a nscris gol, lovitura de pedeaps se va repeta; dac un juctor al echipei atac, altul dect cel care executat-o ncalc regulile: dac s-a nscris gol, lovitura de pedeaps se va repeta; dac nu s-a nscris gol, lovitura de pedeaps nu se va repeta.

dac juctorul care execut lovitura de pedeaps ncalc regulile: se va acorda echipei adverse lovitur liber indirect de pe locul unde s-a comis gre ?eala, indiferent dac s-a nscris sau nu gol, in ndu-se cont de prevederile generale obligatorii. cazul loviturilor de pedeaps de la metri acordate conformitate cu Regula 10, se vor aplica criteriile de la aceast regul. REGULA Lovitura de la margine Lovitura de la margine este un mod de reluare jocului.

Din lovitur de margine nu se poate nscrie gol direct. Jocul trebuie reluat cu lovitur de margine dac mingea, fie pe pm nt, fie aer, rsete cu toat circumferina sa terenul de joc dreptul liniei de margine. Juctorul are obligaia de repune mingea joc secunde, caz contrar, adversarul va intra

posesie și va executa lovitura de margine din locul care mingea ieșit afara jocului. Lovitura este executată de echipa adversă celei care atins ultima dată mingea.

Juctorul care execută lovitura va trimite mingea pe terenul de joc cu mână, din afara terenului de joc sau de pe linie. Juctorii echipei adverse vor păstra distanță de cel puțin metri față de mingea. Juctorul care execută lovitura va putea atinge din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt juctor. Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc prin aceasta să aibă mică. Sancțiuni: dacă juctorul care execută lovitura mai atinge mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt juctor, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea, cu excepțiile prevăzute la Regula 7.

dreptul de a executa lovitura de margine va reveni adversarului dacă juctorul care execută lovitura nu face de la locul stabilit, execută lovitura din interiorul terenului de joc sau dacă execută încorect lovitura. REGULA Lovitura de la poartă Lovitura de la poartă este un mod de reluare a jocului. Din lovitura de la poartă nu se poate înscrie gol direct. Portarul are obligația de a repune mingea în joc, numai cu piciorul, secunde de la reprimirea mingii suprafața de joc.

Jocul este reluat prin lovitura de la poartă în cazul în care mingea, atât aer cât și pe pământ, nu a atins încă circumferința sa depășește linia de poartă a fost atinsă ultima dată de un juctor al echipei atac (cu excepția situației în care este gol). Portarul stând în interiorul suprafeței ei de pedeapsă lovește mingea cu piciorul. Juctorii echipei adverse trebuie să stea afara suprafeței ei de pedeapsă, Portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt juctor, Mingea intră în joc de îndată ce a fost jucată și s-a mișcat.

În cazul repunerii de la poartă sau în cazul loviturii libere executate din suprafața de pedeapsă, mingea intră în joc imediat ce a fost lovită cu piciorul și s-a mișcat, fără să mai fie necesară ieșirea acesteia din careu. Sancțiuni: dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a prins suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt juctor: jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea două ori sau dacă portarul joacă mingea afara să fie atinsă de un alt jucător jocul se va relua cu lovitura liberă indirectă, pentru echipa adversă de pe linia suprafeței de pedeapsă paralela cu linia porții din punctul cel mai apropiat.

dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reîntrează mingea primită de la un coechipier: jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse în cazul în care se seamănă cu excepțiile de la Regula REGULA Lovitura de la colț Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului. Din lovitura de colț se poate marca gol direct poartă adversă Juctorul are obligația de a executa lovitura de colț secunde, caz contrar mingea va reveni portarului advers pentru repunerea în joc.

Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un juctor al echipei apărare, depășește linia de poartă afara rii acestei linii cuprinsă între stâlpii porții. Juctorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 3 m. de mingea; Lovitura de colț se execută de un juctor al echipei atac Mingea este în joc după ce a fost lovită ca urmare a loviturii să aibă mică; Juctorul executant nu poate juca mingea două ori înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt juctor.

Sancțiuni: dacă juctorul care execută lovitura joacă mingea două ori înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt juctor, arbitrul va acorda lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul

unde s-a comis greeala, cu exceptia prevederilor de la Regula 7. dac se comite oricare alt greseala, lovitura de col va fi repetat. Intocmit azi, 01.07.2025 Presedinte Comisia de Organizare Vicepresedinte Comisia de Organizare Secretar General.